Название проекта: Airsoft Sports Application

1) Цель:

Разработка приложения и базы данных для удобной организации страйкбольных игр.

2) Задачи:

A) Создать удобную систему хранения данных.

B) Создать функции для работы с данными.

C) Разработать интерфейс программы.

3) Разработка:

A) Разработка дизайна программы выполняется в программе Qt designer при помощи языка разметки CSS.

B) Разработка алгоритмов и объединение их с интерфейсом выполняется с использованием PyCharm и библиотеки PyQT5.

С) Разработка базы данных выполняется в программе SQLite Studio.

Функционал приложения:

A) Регистрация пользователя как ИГРОКА/ОРГАНИЗАТОРА.

В) Возможность создания КОМАНД и ИГР.

C) Регистрация КОМАНД и ОДИНОЧЕК на ИГРЫ. БЛОКИРОВКА ИГРОКОВ и КОМАНД ОРГАНИЗАТОРАМИ в случае нарушений.